



CAMPEONATOS VASCO-NAVARROS DE MUSHING TIERRA

EN ANCIN 10 - 11 DE NOVIEMBRE DE 2018.

Las Federaciones Navarra y Vasca de Deportes de Invierno organizan el Cto. Vasco - Navarro de Trineo con Perros en Tierra, los días 10 y 11 de Noviembre, en Ancin-Antzin (Navarra).

INSCRIPCIONES

Las inscripciones para la prueba federada incluida en el calendario R.F.E.D.I., deberán remitirse a la FVDI antes del día 7 de Noviembre, a las 20.00 horas, a través del FAX 944598205, ó mail: info@fvdi-nkef.org , debidamente rellenas en sus respectivas categorías, y a través de la Extranet.

No se admitirá ninguna inscripción que no tenga la licencia en vigor para la Temporada 2018-2019.

Para las inscripciones en la carrera popular de corredores NO Federados deben remitir un mail info@fvdi-nkef.org a indicando su nombre y categoría y adjuntando comprobante de pago realizado en el número de cuenta mas abajo indicado. En la transferencia deberán indicar en concepto el nombre y dos apellidos del corredor NO Federado.

El precio de las inscripciones será el siguiente:

Corredores Federados: 15 €

Corredores NO Federados con seguro propio (suyo y de su perro):20€

Corredores NO Federados sin seguros: 28€(incluido el seguro obligatorio que proporcionara la organización).

Canicross Infantil: 5€

El importe de las inscripciones sera ingresado en el número de cuenta:

3035-0105-71-1050003069

Los corredores que deseen participar en varias categorías incluyendo la de Canicross deberan abonar solamente una inscripción.

Ultimo dia para realizar los ingresos en el n° de cuenta el 7 de Noviembre a las 13.00h

HORARIO CARRERA

Sábado día 5

10:00-13.00 Recepción de los participantes
13:00-14.00 Entrega de dorsales y Controles Veterinarios
15:30 Musher meeting
16:30 Salida de la 1º manga
21:30 Cena de participantes en el Bar Iribia

Domingo día 6

8:30 Musher meeting
9:00 Salida de la 2º manga
13.00 Entrega de Trofeos y sorteos para los participantes

La pérdida de dorsal, se penalizará con 60 euros
El canicross será también a dos mangas tanto sábado como domingo.

Importante:

Imprimir la “Relación de perros con licencia”, desde el apartado “Biografía” del deportista que está en la web de la RFEDI, ya que el DT se la puede pedir.

Que todas las vacunas que se indican en el artículo 1.8.3 del Reglamento General DE Pruebas de Mushing son obligatorias, incluida contra “la tos de las perreras”.

Igualmente se tendrá en cuenta lo establecido en los artículos 1.16 y 1.4.10 del referido Reglamento General de Pruebas de Mushing de la R.F.E.D.I.

Recorrido: Dos mangas, sobre el mismo circuito de unos 5,7 kilómetros

CATEGORÍAS

DCM/DCW canicross 1 perro hombres y mujeres
DBM/DBW bicicleta con cadena 1 perro hombres y mujeres
DS2 patín o bicicleta sin cadena 2 perros
DR4 vehículo 3 ruedas con 4 perros
DR6 vehículo 4 ruedas con 6 perros
DR8 vehículo 4 ruedas con 8 perros

DCMN/DCWN canicross 1 perro nórdico hombres y mujeres
DBMN/DBWN bicicleta con cadena 1 perro nórdico hombres y mujeres
DS2N patín o bicicleta sin cadena 2 perros nórdicos
DR4N vehículo 3 ruedas con 4 perros nórdicos
DR6N vehículo 4 ruedas con 6 perros nórdicos
DR8N vehículo 4 ruedas con 8 perros nórdicos

Se abrirá categoría con un mínimo de tres participantes en la misma.

El domingo, se abrirá la categoría de canicross infantil como prueba popular

Se entregaran Trofeos para la carrera Federada a los deportistas vasco-navarros clasificados en 1-2 y 3 y 1-2 y 3 absoluto de cada categoría, y populares,

SEGURO FEDERADO:

Todos los deportistas participantes en la carrera popular deberán estar en posesión del seguro de accidentes, así como de la R.C. de los perros correspondientes.

Para aquellos que no lo posean, la organización les proporcionará estos por un importe de 8 € para los 2 días de competición.

RECORRIDO

Lugar: Ancin-Antzin (Navarra)

Distancia: 5,7 km

El recorrido transcurre la primera parte por una pista de la vía verde del antiguo ferrocarril Vasco-Navarro. Hacia los 2 km se tomará una curva a la izquierda con algo de dificultad la cual estará señalizada con balizas amarillas de precaución.

Luego el recorrido sigue por un camino paralelo al que hemos realizado pero en dirección opuesta hasta llegar a un punto en el cual tenemos que girar a la izquierda y pasar por debajo de un pequeño túnel. Desde ahí se comienza a subir por unas pistas perfectamente marcadas hasta llegar al punto más alto y tener que hacer un giro a la derecha en el cual los tiros se tendrán que abrir bastante para tomar la curva y entrar en una zona estrecha de arboleda. Una vez acabada la arboleda se tiene que hacer un doble giro de derecha y de izquierda teniendo que pasar un pequeño badén y unos metros más adelante hacer otro giro de izquierda para entrar al camino principal que hemos dejado anteriormente. Desde ahí se va por el camino principal con un pequeño desvío por una finca hasta llegar al campo de fútbol donde está la meta.



ACCESOS

A ANCIN:

- **Desde Segovia coger direccion Burgos, Logroño, Los Arcos A-12, Acedo y Ancin.**
- **Desde Cantabria coger direccion Bilbao, Vitoria direccion Estella por la A-132, Maeztu, Santa Cruz de Campezo, Acedo y Ancin.**
- **Desde Huesca coger direccion Zaragoza y por la AP68 hacia Tudela, Calahorra y desde aquí coger desvio hacia San Adrian, Lodosa, Sesma, Los Arcos, Acedo y Ancin.**
- **Desde Pamplona coger la A-12 direccion Logroño y a la altura de Iratxe coger la salida 44 direccion Vitoria. Desde allí por la N-132ª pasar por Murieta y Ancin.**

AL STAKE OUT:

- **Llegando desde Acedo tras pasar el Puente sobre el Rio Ega coger la primera calle a la izquierda. Subir todo recto hasta el Ayuntamiento edificio con piedra en la fachada y parte de color naranja, rodearlo por la parte de atrás y seguir hacia las piscinas. Tras pasar una antigua torre de piedra se ve a lo lejos el campo de futbol donde esta el stakeout.**
- **Llegando desde Murieta pasar todo el pueblo hasta la altura del Restaurante Iribia y una vez pasado el Restaurante coger la calle a la derecha. Seguir el mismo trayecto anteriormente citado.**



SPAINSNOW
REAL FEDERACIÓN ESPAÑOLA DEPORTES DE INVIERNO